



Положение о проведении районного этапа республиканской
интеллектуально-развлекательной игры
ОО «БРПО» «Большая пионерская игра»

Интеллектуально-развлекательная игра ОО «БРПО» «Большая пионерская игра» (далее – Игра) – это инициатива Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»), которая представляет собой викторину в современном облике, с использованием медиаконтента и технических средств, современных вопросов, живого общения и праздничной атмосферы.

В ходе участия в мероприятии участники демонстрируют свой интеллект, эрудицию и смекалку. В каждом блоке вопросов упор делается не только на знания, но и на логику. Самые внимательные часто находят ответ в самом вопросе.

Настоящее Положение определяет порядок проведения игры и условия участия.

1. Общие положения

1.1. Организаторами игры являются ОО «БРПО» при поддержке Министерства образования Республики Беларусь.

1.2. Участники: члены ОО «БРПО» в двух возрастных категориях:

октябрята – 9-10 лет в составе команд по 6 человек;

пионеры – 11-13 лет в составе команд по 6 человек.

2. Цели и задачи

2.1. Развитие новых форм гражданско-патриотической работы с членами ОО «БРПО».

2.2. Популяризация культурно-содержательного, интеллектуально обогащенного досуга членов ОО «БРПО».

2.3. Содействие в повышении интеллектуального уровня детей и подростков.

2.4. Выстраивание системы преемственности октябренок-пионер.

3. Этапы и сроки проведения

первый отборочный этап (ноябрь 2024 года (конкретная дата устанавливается организаторами в дружинах)) – дружинный.

Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования;

второй отборочный этап- районный:

26 декабря 2024г. игра для октябрят;

27 декабря 2024г.- игра для пионеров.

третий отборочный этап (январь 2025 года (конкретная дата будет сообщена позже)) – областной. Проводится в областных Советах ОО «БРПО». Принимают участие победители (1 место) второго отборочного этапа;

четвертый заключительный этап (февраль-март 2025 года) – республиканский (далее – финал). Принимают участие победители третьего отборочного этапа.

4. Условия проведения игры

4.1. Участниками игры являются команды по 6 человек, подавшие пакет документов на участие в установленные сроки и по установленной форме.

Команды-участники в возрастной категории 9-10, 11-13 лет **в обязательном порядке должны зарегистрироваться на сайте ОО «БРПО» во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО» в срок до 31 октября 2024 года. Незарегистрированные команды к участию в областном этапе Игры не допускаются.**

4.2. Требования к участникам игры:

каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе;

каждый участник должен понимать, что игра – это процесс, с которым связаны определенный азарт и повышенный уровень эмоций,

и не провоцировать конфликты, а также не переносить игровую конкуренцию на реальную жизнь;

состязаются только октябрята, пионеры;

за подсказки руководителей команд начисляются штрафы, вплоть до дисквалификации команды.

Присутствие в игровом зале руководителей команд – на усмотрение организаторов Игры.

4.3. Игра проходит в следующей форме:

Для каждого этапа выбирается актуальная, социально значимая тема, которая не подлежит оглашению до момента игры.

Игра состоит из 6 туров по 6 вопросов. Кроме того, имеется риск-тур из трех вопросов.

Каждый этап игры имеет либо общую тему, либо единую форму подачи (аудио, видео, изображение и т.д.). Вся игра сведена в виде презентации PowerPoint, перед началом тура ведущий освещает правила тура и его тему.

Игра проходит в режиме офлайн: участники получают бланки ответов на все туры (форма бланка прилагается к пакету игры). Бланки ответов сдаются после каждого тура и оперативно проверяются членами счетной комиссии.

Каждый правильный ответ засчитывается как один балл (если правилами тура не предусмотрено иное).

Результаты игры оглашаются в конце игры, производится сверка.

4.4. Каждый тур состоит из 6 вопросов по предложенной тематике. На обсуждение каждого вопроса дается 30 секунд, после чего вопросы снова поочередно демонстрируются на экране, запускается таймер на 1 минуту, по окончании которой бланки ответов сдаются. После того, как бланки ответов сданы, озвучиваются правильные ответы данного тура.

4.5. Риск-тур содержит три вопроса повышенной сложности. Участники оценивают свои ответы на вопросы риск-тура от 0 до 3 баллов. Если ответ верен, команда получает то количество баллов, которым оценила свой ответ, если ответ неверен, команда теряет это количество баллов.

4.5. Организация перерыва после третьего тура, а также перед риск-туром – на усмотрение организаторов

4.6. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

5. Штрафы.

5.1. Организаторами игры предусмотрена система штрафов:

- штраф за создание помех работе команд-конкурентов по игре – 2 балла;
- штраф за создание помех работе ведущего – 3 балла;
- за создание конфликтных ситуаций с конкурирующими в игре командами, с ведущим игры, организаторами игры – дисквалификация команды.

Использование гаджетов во время игрового раунда в целях получения ответа **не допускается**. Если использование гаджетов зафиксировано, то команда дисквалифицируется.

5.2. Участникам (команде) злостно нарушившим правила игры может быть отказано в участии в последующих играх.

5.3. Решение о назначении штрафа принимается организаторами по факту нарушения или, по устному сообщению, о нарушении от любого из организаторов.

5.4. Решение о назначении штрафа озвучивается в конце текущего игрового раунда или перед началом следующего игрового раунда.

5.5. Решение о назначении штрафа окончательно и обжалованию, и обсуждению не подлежит.

5.6. В случае оспаривания решения организаторов о назначении штрафа, в отношении команды или участника начинает действовать пункт 5.1. настоящего Положения.

5.7. Решения организаторов базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

6. Подведение итогов Игры.

6.1. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех туров игры с учетом штрафов, если таковые имели место.

6.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется чемпионом игры, награждается дипломом, ценным призом (кубком – по усмотрению организаторов).

При наборе одинакового количества баллов двумя и более командами побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в риск-туре.

6.3. Результаты игры, озвученные во всеуслышание, окончательно и обжалованию не подлежат.

6.4. Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

6.5. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. **Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.**

7. Подача заявки и другие организационные условия.

7.1. Для участия в игре необходимо В ГУДО «ЦТДМ г.Пружаны» подать документы и материалы **в электронном и печатном виде** согласно срокам проведения:

заявку на бланке **в формате *.doc** (приложение);

Документы и материалы для участия в областном этапе игры в возрастной категории **9-10, 11-13 лет** направляются с пометкой «Большая пионерская игра» в электронном виде на электронный адрес ctdm@pruzhany.by

до 20 декабря 2024г.

Материалы в печатном виде предоставляются в момент регистрации перед Игрой.

В заявках необходимо указывать реальные номера контактных мобильных телефонов руководителей команд в формате «+375 (**) ***-**-**».

7.2. В день проведения игры команда обязана явиться на регистрацию в полном составе, согласно поданной заявке. В случае замены участника(-ов) в составе команды, руководитель команды обязан предоставить обновленный вариант заявки в день проведения игры.

8. Финансирование финала игры

Финансирование финала осуществляется за счет собственных средств организаторов, средств областного бюджета, а также иных денежных средств, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

(место для штампа, угловой печати)

ЗАЯВКА

на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО «БРПО» «Большая октябрятская игра», районного этапа, в возрастной категории 11-13 лет

1.	Название команды	
	Название учреждения образования (<i>полностью</i>)	
2.	Название пионерской дружины учреждения образования	
3.	Почтовый адрес УО (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес УО	
5.	Ф.И.О. руководителя команды (<i>полностью</i>)	
6.	Должность и место работы руководителя команды	
7.	Мобильный телефон руководителя	

С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО» «Большая пионерская игра» ознакомлены и согласны.

руководитель

подпись, печать

расшифровка подписи

12. Сведения об участниках игры

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

должность

подпись, печать

расшифровка подписи

(место для штампа, угловой печати)

ЗАЯВКА

**на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО «БРПО»
«Большая пионерская игра», районного этапа, в возрастной категории 9-10 лет**

1.	Название команды	
	Название учреждения образования (<i>полностью</i>)	
2.	Название пионерской дружины учреждения образования	
3.	Почтовый адрес УО (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес УО	
5.	Ф.И.О. руководителя команды (<i>полностью</i>)	
6.	Должность и место работы руководителя команды	
7.	Мобильный телефон руководителя	

С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО» «Большая пионерская игра» ознакомлены и согласны.

руководитель

подпись, печать

расшифровка подписи

12. Сведения об участниках игры

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

должность

подпись, печать

расшифровка подписи