

**Положение
о проведении областного этапа
Республиканской военно-патриотической
игры «Зарница»**



Участники военно-патриотической игры «Зарница» (далее – Игра): обучающиеся учреждений общего среднего образования, юнармейцы в двух возрастных категориях:

11-12 лет (на момент областного этапа игры «Зарница» **не исполнилось 13**);

13-14 лет включительно (которым на момент областного этапа игры «Зарница» **не исполнилось 15 лет**),

члены Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»).

1.1. Участниками игры «Зарница» являются отряды юнармейцев в составе 10 человек. Гендерный состав отряда: мальчики – 6 человек, девочки – 4 человека. В состав отряда включены юнармейцы следующих специальностей: командир, заместитель командира, разведчик, связист, сапер, военный корреспондент – по 1 человеку, стрелок, санитар – по 2 человека. 2 отряда в двух возрастных категориях.

1.2. Сопровождение юнармейцев осуществляют руководители отделений (отрядов) из числа организаторов пионерского движения в количестве 2 человек и иные заинтересованные, отвечающие за военно-спортивную и военно-патриотическую подготовку.

1.2.1. Руководитель отряда несет ответственность за:

формирование отряда;

подготовку пакета документации для участия в областном этапе Игры в соответствии с требованиями данного Положения, за ее достоверность и своевременность предоставления;

наличие необходимого снаряжения;

соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами отряда.

1.2.2. Руководитель отряда имеет право получать справки в Штабе этапа игры «Зарница» и в судейской коллегии по всем вопросам, связанным с организацией и проведением игры, а также может подавать протесты. Протест подается организаторам Игры в течение 1 часа после оглашения результатов игры в письменном виде в произвольной форме с указанием конкретных фактов в соответствии с пунктами Положения о проведении областного этапа Игры. **Устные протесты не принимаются.**

Руководитель не имеет права:

вмешиваться в работу судей;

создавать помехи деятельности судейских бригад;

оказывать помощь своему отряду словом и практически, если не было просьбы судей.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций, результат отряду не засчитывается, и она занимает на данном этапе игры «Зарница» последнее место.

1.2.3. Участники отрядов должны прибывать на место проведения игры «Зарница» в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой) и любой другой отличительной особенностью, свидетельствующей о принадлежности к отряду.

Один из руководителей дополнительно выполняет общественную нагрузку, обеспечивая выполнение программных мероприятий и жизнедеятельность участников игры «Зарница».

1.3. К игре «Зарница» допускаются участники, **не имеющие медицинских противопоказаний (основная группа здоровья)** для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

1.3.1. Участники отряда обязаны:

соблюдать настоящее Положение, требования Штаба игры «Зарница» и судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах игры «Зарница»;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри отряда, так и с членами других отрядов, членами Штаба и судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования по месту пребывания (месту проживания);

в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт игры «Зарница» или руководителю отряда для дальнейших действий;

соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;

неукоснительно соблюдать программу проведения этапа Игры.

Не соблюдение пункта 1.3.1 является грубым нарушением правил Игры и может повлечь за собой **отстранение** участника с сообщением родителям (законным представителям). Штабом может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения этапов игры «Зарница». О происшествии информируется руководитель командировавшей организации и руководитель регионального отдела образования.

2. Этапы проведения.

Игра «Зарница» реализуется в течение 2 соревновательных дней в рамках воинских расположений по согласованию с командованием.

2.1. **I этап Игр (октябрь 2024-март 2025)** – подготовительный, дружинный (школьный). Все отряды, прошедшие регистрацию на сайте ОО «БРПО» начинают подготовку по программным испытаниям игры «Зарница». Определение и подготовка отрядов для участия во II этапе игр «Зарница». В учреждении образования может быть несколько отрядов в каждой возрастной категории.

2.2. **II этап Игр (апрель 2025 года)** – районный (городской). Районные, городские игры «Зарница» среди отрядов учреждений общего среднего образования городов, имеющих районное деление (кроме г. Минска), прошедших первый отборочный этап. На районном этапе пионеры посвящаются в **пионеры-юнармейцы** и им вручаются нагрудные знаки различия, относящиеся к системе роста ОО «БРПО» «**Пионер-юнармеец**».

2.3. **III этап Игр (6-7 июня 2025 года)** – областной этап. Принимают участие 5 отрядов в каждой возрастной категории, победителей второго отборочного этапа (только 1-ое место), прошедших заочный отборочный тур областного этапа.

2.4. **IV этап Игр (июнь 2025 года)** – республиканский (далее – финал). Принимают участие 14 отрядов-победителей в своей возрастной категории областного (Минского городского) отборочных этапов. Общее количество участников – не менее 168 человек, из них: юнармейцев – не менее 140, руководителей отрядов, лидеров-руководителей – не менее 28.

Финал игры «Зарница» пройдет в форме **двух-трех дневных сборов** на базе одной из воинских частей Вооруженных Сил Республики Беларусь.

3. Порядок проведения.

3.1. Игра «Зарница» состоит из конкурсных испытаний военно-патриотического и военно-спортивного характера, состоящих из соревнований между подразделениями¹ в виде эстафет, конкурсов, викторин, экскурсионных программ, игр и занятий на местности с военным сюжетом, знакомства с историей и Уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, задачами гражданской обороны, основами безопасности жизнедеятельности.

3.2. Перед началом каждого испытания игры «Зарница» каждый командир отряда отдает рапорт, а юнармейцы приветствуют по форме (приложение 1).

4. Программа областного этапа игры «Зарница» и содержание программных испытаний.

Игра «Зарница» включает в себя следующие обязательные испытания:

¹ постоянные или временные формирования юнармейцев (звенья, отряды, отделения и др.)

4.1. Видеоролик «Визитная карточка отряда «Зарница» – перезагрузка» с элементами строевой подготовки (заочный отборочный тур);

4.2. Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы»;

4.3. Состязание «К защите Отечества готов!»:

«Приступить» – сборка, разборка автомата Калашникова;

«Снайпер» – соревнования по стрельбе;

4.3. Военизированная полоса препятствий;

4.4. Конкурс командиров: «Интеллектуальная викторина – «Зарница учит».

4.1 Визитная карточка отряда. Участвует весь отряд. Можно использовать любые материалы, декорации и пр. Необходимо помнить, что видеоролик должен иметь военно-патриотический уклон.

Видеоролик должен включать элементы строевой подготовки.

Представление юнармейцев, презентация деятельности отряда.

Временной регламент – до 5 минут.

Критерии оценки:

единообразие формы (не допускается использование гражданской одежды во время выполнения строевых элементов, обязательное наличие символики ОО «БРПО»);

оригинальность выступления;

яркость, эмоциональность выступления;

соблюдение регламента;

умение передать характер и основной смысл;

цельность номера и его композиционное единство.

4.1. Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы» (очный).

Участвует отряд в полном составе. Форма одежды парадная с использованием эмблемы, с головными уборами. **Обязательным является ношение пионерского галстука (при несоблюдении данного правила команда не допускается к участию в Конкурсе).** Команды отдает капитан отряда. Конкурс проводится поэтапно.

Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, утвержденным приказом Министра обороны Республики Беларусь № 930 от 1 сентября 2014 года (далее – Устав).

Рекомендуемая программа смотра строя и песни:

1. Выход отряда с речевкой (в колонне по три, командир направляющий). Команда командира: «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «С речевкой, строевым шагом – МАРШ». Передвижение строя к судье. Команда командира: «На месте – СТОЙ».

2. Команда командира, обращенного лицом к отряду: «Отряд «ВОЛЬНО», «РАЗОЙДИСЬ».

3. Командир идет строевым шагом в направлении судьи и, пройдя 2-3 шага, командир обращается лицом к отряду и подает команды: «Отряд, ко мне в одну шеренгу – СТАНОВИСЬ».

4. Отряд выстраивается в одну шеренгу слева от командира.

5. Командир выходит на центр строя, поворачивается лицом к строю и подает команды; «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «По порядку номеров – РАССЧИТАЙСЬ», «Равнение на-СЕРЕДИНУ» (на-ПРАВО, на-ЛЕВО).

6. Командир движется к судье, для сдачи рапорта: «Товарищ (*назвать воинское звание или должность*). Отряд (*название*) пионерской дружины (*название*) учреждения образования (*номер, территориальная принадлежность*) для смотра строя и песни построен. Командир отряда (*фамилия, имя*)» (приложение 1).

При приветствии отряда отряд «ЗДРАВСТВУЙТЕ, ТОВАРИЩИ» отвечает: «Здравия желаем, товарищ (*назвать воинское звание или должность*)».

7. Судья подает команду «ВОЛЬНО».

8. Командир отряда подает команду «ВОЛЬНО» (отряд реагирует на команду командира).

9. Командир движется в сторону отряда в исходную точку центра строя.

10. Командир подает команды; «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО» «На первый и второй – РАССЧИТАЙСЬ» (расчет начинается с правого фланга: каждый юнармеец, быстро поворачивая голову к стоящему слева от него юнармейцу, называет свой номер и быстро ставит голову прямо; левофланговую голову не поворачивает).

«Отряд в две шеренги – СТРОЙСЯ» (перестроение в двухшереножный строй), «Напра-ВО», «Нале-ВО», «КРУГОМ», (отряд обратился фронтом на командира).

Пункт 11 выполняется по одному. Вначале все строевые приёмы один выполняет юноша и после постановки его в строй выходит и выполняет те же строевые приёмы отдельно девушка.

11. Командир вызывает на выполнение строевых приемов 1 юношу и 1 девушку. Подает команды: «Юнармеец (Фамилия), Юнармеец (Фамилия), (юнармейцы, услышав свою фамилию отвечают «Я») «ВЫЙТИ ИЗ СТРОЯ» (юнармейцы, услышав команду отвечают «ЕСТЬ» и выходят на 2 шага из строя и поворачивается лицом к строю). «Напра-ВО», «нале-ВО», «кру-ГОМ», «напра-ВО». «Строевым шагом – МАРШ», «напра-ВО», «нале-ВО», «кругом – МАРШ», «отдание

воинского приветствия, начальник справа». Подает команды: «Юнармеец (1-й, фамилия). Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «Ко мне». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение к командиру, с первым шагом опускает правую руку. Останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (*фамилия*), по вашему приказанию прибыл (а). Командир подает команду «Встать в строй». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение в строй, с первым шагом опускает правую руку. (юнармеец становится на исходное место в строю).

12. Подает команды: «Юнармеец (2-й, фамилия). Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «КО МНЕ» ». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение к командиру, с первым шагом опускает правую руку. Останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (*фамилия*), по вашему приказанию прибыл (а). Командир подает команду «Встать в строй». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение в строй, с первым шагом опускает правую руку. (Юнармеец становится на исходное место в строю).

13. Командир подает команду: «ОТРЯД, В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ» (перестроение из двухшереножного строя в одношереножный). «ОТРЯД, РАЗОЙДИСЬ». Командир движется в установленную точку для прохождения торжественным маршем.

14. Командир подает команды, обращенные лицом к отряду: «ОТРЯД», «ЗА МНОЙ В КОЛОННУ ПО ТРИ СТАНОВИСЬ» (отряд строится в колонну по три). Командир делает два шага вперед поворачивается лицом к строю и командует «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «Строевым шагом-МАРШ» (за 10-15 шагов до судьи, командир подает команду: «СМИРНО», «РАВНЕНИЕ НАЛЕВО» (отряд проходит торжественным маршем). После прохода судьи, командир подает команду «ВОЛЬНО» (отряд движется походным шагом).

15. Командир подает команду: «Левое плечо вперед-МАРШ» (отряд выполняет команду). Командир подает команду: «ПРЯМО», «Песню «запе-ВАЙ» (после подачи команды с третьего шага отряд запекает песню и исполняет её полностью, а за тем движется на исходную точку начала смотра строя и песни).

16. Команда командира (после прихода отряда в исходную точку), «На месте, СТОЙ», «ВОЛЬНО», (командир разворачивается лицом к строю, подает команду) «Отряд, РАЗОЙДИСЬ».

Оценка строевых приемов. Каждый элемент (строевой прием) программы оценивается по **пятибалльной системе**. Если элемент (строевой прием) программы пропущен или не выполнен, выполнен не по Уставу, то ставится оценка «ноль баллов», средний результат «три балла».

4.2.1. «Осмотр и оценка внешнего вида» (оценивается каждый критерий по 5-тибалльной системе, максимально 15 баллов).

Оценивается:

- правильность и однообразие в ношении головных уборов, формы одежды, поясных ремней, обуви;
- аккуратность прически;
- однообразие размещения шевронов, нарукавных и нагрудных знаков, эмблем, знаков различия.

4.2.2. «Действия в составе отряда на месте» (согласно таблице ниже).

Оценивается:

- доклад капитана команды судье о готовности к смотру;
- ответ на приветствие;
- выполнение команд: «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «ВОЛЬНО», «РАЗОЙДИСЬ»;
- повороты на месте в составе отряда;
- расчет отряда «по порядку», «на первый - второй»;
- перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно.

4.2.3. «Действия в составе отряда в движении» (согласно таблице ниже).

Оценивается:

- движение строевым шагом;
- повороты в движении «НАЛЕВО», «НАПРАВО», «Кругом-МАРШ»;
- остановка по команде «СТОЙ»;
- изменение направления движения;
- выполнение воинского приветствия в движении;
- прохождение с песней, речевкой.

4.2.4. «Одиночная строевая подготовка» (согласно таблице ниже).

Строевые приемы выполняют 2 участника отряда (1 юноша и 1 девушка), определенные по решению командира. Команды участникам отряда на выполнение строевых приемов подаются Командиром отряда.

Оценивается:

- строевая стойка;
- выход из строя и возвращение в строй;
- движение строевым шагом;
- повороты на месте и в движении;
- выполнение воинского приветствия (начальник справа или слева);
- подход к начальнику и отход от него.

Оценка одиночной строевой подготовки отряда суммируется из индивидуальных оценок каждого из двух участников отряда.

Дополнительные баллы командам начисляются за показательное выступление (плац-парад).

Оценивается:

- дисциплина строя, строевая подготовка (5 баллов);
- композиция показательного выступления: целостность, четкость, разнообразие, сложность перестроений (5 баллов);
- оригинальность показательного выступления: новизна и разнообразие приемов, элементов и др. (5 баллов);
- исполнительское мастерство, слаженность и синхронность выполнения элементов (5 баллов);
- торжественность, эмоциональность, выразительность, яркость показательного выступления (5 баллов).

Количество баллов определяется по таблице:

п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава	Командир Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствуют требованиям Устава	Штрафы
Строевые приемы в составе отряда на месте						
	Сдача командиром рапорта, доклад о готовности к смотру	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Ответ на приветствие команда «Вольно»	5 баллов	3 балла	0 баллов	0	
	Выполнение команд «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Разойдись»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	

	Выполнение поворотов на месте в составе отряда	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Расчет отряда «по порядку», «на первый - второй»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
Действия в составе отряда в движении						
	Движение строевым шагом	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Повороты в движении «Налево», «Направо», «Кругом-марш»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Остановка по команде «Стой»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Изменение направления движения	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Выполнение воинского приветствия в движении	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Прохождение с песней, речевкой	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
Одиночная строевая подготовка						
	Строевая стойка	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Выход из строя и возвращение в строй	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Движение строевым шагом	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Повороты на месте и в движении	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
	Выполнение воинского приветствия (начальник справа или слева)	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	

Подход к начальнику и отход от него	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
-------------------------------------	----------	---------	----------	-----------------	--

4.2. Состязание «К защите Отечества готов!».

Представляет собой соревнования по огневой подготовке, состоящие из двух рубежей.

Рубеж 1 «Приступить!» – разборка и сборка автомата Калашникова (АК-74). Фиксируется время каждого юнармейца в отдельности и отряда в целом, зачет – по последнему участнику. Участвует весь отряд.

При разборке и сборке определяется лучший отряд и юнармеец. Действия участников оцениваются по пятибалльной системе: 45 сек – 5 очков, до 55 сек – 4 очка, до 1 мин 10 сек – 3 очка, до 1 мин 20 сек – 2 очка, до 1 мин 30 сек – 1 очко.

«Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

Участник команды стоит перед столом, на котором лежит автомат Калашникова. Неполная разборка и сборка автомата Калашникова выполняется слитно, без остановки секундомера. Выполнение испытания начинается по команде судьи: «К разборке-сборке - приступить», одновременно включается секундомер. Секундомер останавливают после того, как собранный автомат касается поверхности стола, и участник команды докладывает: «Готов».

Порядок неполной разборки автомата Калашникова:

отделить «магазин»;

проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола);

вынуть пенал с принадлежностями;

отделить шомпол;

отделить крышку ствольной коробки;

вынуть пружину возвратного механизма;

вынуть затворную раму с газовым поршнем и затвором;

вынуть затвор из затворной рамы;

отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка осуществляется в обратном порядке. Обращаем внимание: после присоединения крышки ствольной коробки необходимо спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Контрольный спуск производится под углом 45-60 градусов перед собой в направлении указанного судьей сектора.

Штрафное время:

за нарушение порядка разборки и сборки (за каждый элемент) -5 сек.;

за отсутствие контрольного спуска - 5 сек.;

за производство контрольного спуска при положении ствола автомата вне указанного судьей сектора и угла отстрела -5 сек.;

за любую постороннюю помощь на этапе разборки-сборки, а также за подсказки в процессе разборки-сборки - 5 сек. (за каждую).

Итоговое время составляет сумма результатов всех участников команды.

Рубеж 2 «Снайпер». Соревнования по стрельбе проводятся из пневматической винтовки. Участвует 2 человека (мальчик и девочка) от отряда. Командный зачет определяется по сумме набранных очков. Стрельба производится по мишени № 8 на расстоянии 10 метров, 3 пробных и 10 зачетных, стрельба сидя с упора (ВП – 1). Оценка по наибольшему количеству выбитых очков.

В конкурсе используется оружие, предоставленное организаторами.

Использование своего оружия не допускается.

Замена заявленных стрелков во время проведения рубежа недопустима.

Критерии оценки: личное первенство определяется по наибольшей сумме выбитых очков за наименьшее количество времени в личном зачете. Командный зачет определяется по сумме результатов.

4.4. Полоса препятствий.

Принимает участие вся команда.

Для прохождения данного вида соревнований этапа игры «Зарница» участники в обязательном порядке должны быть экипированы.

Данный вид соревнований этапа игры проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. Элементы полосы препятствий на каждом этапе может варьироваться, в зависимости **от материально-технической базы региона**. Если этап проводится на базе воинской части рационально использовать в испытании армейскую полосу препятствий.

Примерные элементы полосы препятствий (если Игра проводится на базе военной части, то можно использовать армейскую полосу препятствий):

1. Линия старта, обозначенная полосой, лентой, флажками.
2. Беговая дорожка для начала ускорения, она составляет 20 метров, ширина дорожки 2,0 метра.
3. Элемент «**Параллельные веревки**».
4. Элемент «**Переправа по подвесному бревну**».
5. Элемент «**Кочки**».

6. Элемент «Лабиринт».

7. Элемент «Поводырь».

8. Элемент «Туннель».

9. Элемент «Маятник».

10. Участок для бега, примерной ширины 2,0 метра и длины для 20 метров.

11. Линия финиша, обозначенная полосой, лентой, флажками².

«Параллельные веревки». Участвует вся команда. Этап натягивается двумя веревками диаметром от 20+ мм между двумя деревьями, столбами и пр. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см. от земли. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. от земли. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от отряда страхуют прохождение этапа.

При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва участник получает **штрафные баллы** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

«Переправа по подвесному бревну». Задача отряда – переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности земли. На высоте 200 – 220 см. от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает **штрафной балл** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

«Кочки». На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника отряда пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не оступаясь. Важный момент - одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф - возврат отряда на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, отряд получает **минус «5» баллов** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

«Лабиринт». Препятствие «Лабиринт» представляет собой сборную металлическую конструкцию, состоящую из двух симметричных изогнутых половин, длина лабиринта до 10 метров. Если в регионе нет

² В программе состязаний возможны изменения

специально оборудованной конструкции можно использовать разметку флажками. Отряду необходимо поочередно пройти испытание. Последующий игрок не начинает движение, пока предыдущий не закончил лабиринт. Штраф – за преждевременное начало движения последующего участника.

«Поводырь». Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разно уровневых препятствий. Всем участникам отряда, кроме командира, завязываются глаза. Отряд, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь отряду пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника отряда, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

«Туннель». Участвует весь отряд. Участники конкурса должны проползти за капитаном под сеткой, натянутой на расстоянии 30-40 см от земли, имитируется туннель длиной 6-10 метров. Если кто-то задел сетку спиной – штраф. Штрафуется каждое нарушение участником отряда. Штрафной балл минус «0,5».

«Маятник» Данный этап наводится веревкой диаметром 10 – 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). На конце маятниковой веревки в 40 – 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона. Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в опасной зоне участник наказывается штрафным баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

4.5. **Лазерный бой «Лазертаг».** Проводится в форме высокотехнологичной игры, происходящей в реальном времени и пространстве. Суть игры состоит в поражении игроков-противников (и, часто еще и специальных интерактивных мишеней, или АУЛов, – «баз») безопасными лазерными выстрелами из бластера-автомата. Собственно «поражение» игрока происходит путем регистрации луча бластера-автомата специальными датчиками оппонента (сенсорами), закрепленными на одежде игрока или на специальном жилете (повязке). Победитель определяется по сумме баллов. При отсутствии возможности проведения лазертага в регионе испытание можно заменить.

Испытания «вне зачета»³. За победу в испытаниях «вне зачета» команды получают грамоты и призы от организаторов, идущие вне конкурсных испытаний. Испытания «вне зачета» утверждает штаб по территориальному принципу в соответствии с материально-технической базой.

4.6. Конкурс военкоров «Зарница от «а» до «я». В испытании участвуют военкоровы отрядов. Перечень знаний и навыков, необходимых для успешного прохождения испытания:

- Работа с цифровыми приложениями-мессенджерами;
- Навыки написания постов, статей;
- Навыки проведения интервью;
- Навыки по проведению телефонной съемки.

На I этапе игры, после распределения ролей, военкор создает страницу отряда в любой социальной сети или мессенджере и наполняет ее в процессе Игры. Отряды, дошедшие до финала, также освещают финальные испытания, быт, культурные и иные мероприятия. Лучший военкор награждается дипломом и ценным призом.

4.7. Конкурс командиров отрядов: «Интеллектуальная викторина – «Зарница учит». Испытание проводится с командирами отрядов в виде тестового задания с вариантами ответов. В тесте должно быть не менее 30 вопросов. Максимальное количество баллов – не более 30.

Тематика (знание):

этапы военной истории Беларуси (ВОВ);

государственная символика Республики Беларусь и ее история;

воинские звания, военная техника, знаки различия;

оказание первой помощи;

история пионерского движения, в.т.ч. современная ОО «БРПО».

Задача командиров – в течение минуты дать правильный ответ. За каждый правильный ответ присуждается 1 балл, неправильный – 0 баллов. Победитель определяется по сумме баллов. Игроки ответы записывают в бланк для ответов. Пакеты викторин разрабатываются организаторами соответствующего этапа.

5. Форма одежды.

Форма одежды юнармейцев – единообразная парадная с галстуком пионерским, спортивная для отделения, повседневная.

На торжественных построениях (линейках) и торжественных мероприятиях, приуроченных памятным и знаменательным датам, юнармейцы должны быть одеты в единообразную парадную с пионерским галстуком, знаками различия.

³ **В ПРОГРАММЕ ВЗМОЖНЫ ИЗМЕНЕНИЯ**

На состязаниях – спортивная.

Отличительный знак юнармейца – эмблема отделения (размер 7x7 см.). Юнармейцы носят знаки различия «Пионер-юнармеец».

Обязательным является ношение пионерского галстука всеми юнармейцами.

Снаряжение и экипировка отрядов формируются согласно приложениям 2,3.

6. К участию в финале игры «Зарница» допускаются:

юнармейцы, прошедшие медицинский осмотр и отнесенные по состоянию здоровья к основной группе для занятия физической культурой и допущенные к соревнованиям;

юнармейцы, экипированные согласно требованиям с отличительным знаком отряда;

юнармейцы, имеющие личное (индивидуальное) снаряжение в профильном палаточном лагере (походе);

отряды, укомплектованные снаряжением коллективного пользования в профильном палаточном лагере (походе).

6.1. К участию не допускаются:

отделения, нарушившие сроки подачи документов для участия в областном этапе игры «Зарница»;

отряды, в состав которых включены юнармейцы с возрастным цензом, превышающим 13 и 15 лет на момент проведения финала игры «Зарница»;

отряды, не предоставившие в день заезда следующие документы:

медицинскую справку-допуск к соревнованиям, выданную в установленном порядке учреждением здравоохранения;

документы, удостоверяющие личность юнармейца (свидетельство о рождении, паспорт – копии);

командировочные удостоверения и заверенный список прибывших участников.

6.2. Дисквалификация отряда:

игнорирование данного Положения о проведении игры «Зарница»;

наличие в составе отряда юнармейцев и руководителей сверх установленного количества;

отсутствие юнармейцев в программных мероприятиях без уважительной причины;

недостойное поведение, пререкание с ГСК и руководящим составом, оскорбление ГСК, неуважительное отношение к ГСК, невыполнение указаний ГСК и руководящего состава, поручений, нарушение программы проведения конкурса (данные требования относятся как к участникам, так и к руководителям отрядов), нахождение руководителей в нетрезвом виде;

умышленное вмешательство в действия как своего подразделения, так и соперников;

пренебрежение мерами безопасности отряда;

нарушение дисциплины и опоздание к началу запланированного мероприятия;

нахождение руководителей подразделений на линии старта и в зоне проведения состязаний.

6.3. Основанием для участия победителей в заочном отборочном туре в игре «Зарница» являются следующие документы и материалы:

электронная регистрация на сайте ОО «БРПО» brpo.by , во вкладке регистрация на проекты ОО «БРПО» https://brpo.by/registracija/	высылается с заявкой в электронном виде
Видеоролик для участия в заочном отборочном туре	Высылается в электронном виде
заявка установленного образца (<i>приложение 4</i>)	Высылается в электронном виде Иметь при себе оригинал при регистрации
утвержденный протокол заседания региональных штабов (<i>приложение 5</i>)	Высылается в электронном виде
справка установленного образца для учащихся учреждений образования, заверенная директором (с фотографией)	Иметь при себе оригинал при регистрации
Краткая информация об итогах и результатах проведения игры в регионах (даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности, положительная динамика, недостатки, выводы, предложения) (<i>приложение 6</i>)	Высылается в электронном виде
протокол прохождения техники безопасности и ознакомления с правилами пребывания на областном этапе Игр (<i>приложение 7</i>)	Иметь при себе подписанный оригинал при регистрации
Согласие на обработку персональных данных (<i>приложение 8</i>)	Иметь при себе оригинал при регистрации

которые в соответствии с таблицей направляются **до 20 мая 2025 года** на электронный адрес: **brest-brpo-cmt423@yandex.ru** с пометкой «Игра «Зарница». Контактные телефоны: 80162236089, +375298293104 (Иванова Галина Петровна).

Положение о проведении областного этапа Игры размещено на сайте УО «БГОЦМТ» → вкладка «Брестская областная пионерская организация» → «Положения и итоги».

Или
сайт УО «БГОЦМТ» → вкладка «Мероприятия» → «Положения о мероприятиях».

7. Подведение итогов, награждение.

Главная судейская коллегия (далее – ГСК) игры «Зарница» обеспечивает проведение программных мероприятий, оценивает выступления в личном и командном зачете. Определение победителей и призеров производится по сумме баллов (общий зачет) или по усмотрению ГСК.

При подведении итогов учитывается дисциплина, соблюдение данного положения, внутреннего распорядка, результаты программных мероприятий.

7.1. ГСК определяет победителя (I место) и призеров (II, III место) в командном первенстве по итогам общего зачета.

Победители (I место) и призеры (II, III место) игры «Зарница» награждаются соответствующими дипломами и командными призами.

Победители испытаний «вне зачета» награждаются отдельно грамотами. Подразделениям, не вошедшим в тройку победителей, вручаются дипломы за финалистов.

7.3. ГСК финала игры «Зарница» оставляет за собой право награждения юнармейцев и отделений специальными призами, дипломами и утверждать дополнительные номинации. ГСК награждает победителей испытаний «вне зачета» грамотами и призами.

6. Финансирование игры «Зарница».

Расходы, связанные с проведением I-го, II-го и III-го этапов (питание участников, работа судейской коллегии, закупка материалов и оборудования для подготовки и проведения соревновательной программы, наградного материала, призов и подарков участникам и размещения участников), несут организаторы и соорганизаторы игры.

Финансирование проведения III этапа Игр осуществляется за счет областного бюджета, посредством подпрограммы 10 «Молодежная политика» Государственной программы «Образование и молодежная политика» на 2021 – 2025 годы, ОО «БРПО» и иных средств, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

Проезд отрядов и оплата командировочных расходов сопровождающим к месту проведения этапов Игр и обратно осуществляется за счет направляющих организаций.

Для проведения этапов Игр возможно привлечение дополнительных бюджетных и внебюджетных финансовых средств.

Форма
рапорта командира отделения
и приветствия отделением

«Товарищ *(назвать воинское звание или должность)*. Отряд *(название)* пионерской дружины *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* к смотру строя и песни построен и готов. Командир отряда *(фамилия, имя)*».

При приветствии отряда отвечать: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)*».

**ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ
снаряжения коллективного пользования в
профильном палаточном лагере (походе)⁴**

№ п/п	Наименование	Кол-во (на отряд)
1.	Флаг Республики Беларусь, флаг города, района, области (действующего образца)	от 1 до 3-х
2.	Укомплектованная санитарная сумка	1
3.	Фонарь	1
4.	Компас	2
5.	Репелленты (в зависимости от формы выпуска)	1
6.	Туристический рюкзак	2
7.	Сувениры для обмена отделениями на память	10-12

⁴ Приложение 10 к санитарным нормам и правилам «Требования к оздоровительным организациям для детей»

**ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ
личного (индивидуального) снаряжения в
профильном палаточном лагере (походе)⁵**

№ п/п	Наименование	Кол-во на одного участника
1.	Рюкзак объемом 20 л	1
2.	Пленка полиэтиленовая 1 м х 1 м или дождевик	1
3.	Костюм ветрозащитный или куртка-ветровка	1
4.	Костюм утепленный	1
5.	Головной убор с козырьком для защиты от солнца	1
6.	Свитер шерстяной (полушерстяной)	1
7.	Ботинки туристские	1 пара
8.	Легкая обувь: кеды или кроссовки	1 пара
9.	Нижнее белье	2-3 комплекта
10.	Носки теплые	1-2 пары
11.	Носки хлопчатобумажные	2-3 пары
12.	Брюки спортивные (хлопчатобумажные)	1
13.	Купальный костюм	1
14.	Шорты	по 1
15.	Кружка, тарелка (2 шт.), ложка (набор для приема пищи)	1 комплект
16.	Фляга или бутылка для воды	1
17.	Салфетки бумажные	
18.	Канцелярские принадлежности (ручка, блокнот, карандаш, набор цветного картона)	по 1-2
19.	Ремонтный набор (швейные нитки, иголки, ножницы)	1
20.	Компас	1
21.	Средства личной гигиены (шампунь, расческа, мыло, зубная щетка и паста, полотенце туалетное, пляжное)	по 1-2

⁵ Приложение 10 к санитарным нормам и правилам «Требования к оздоровительным организациям для детей»

(место для штампа, угловой печати)

ЗАЯВКА

на участие в областном этапе Республиканской
военно-патриотической игры «Зарница»

« ___ » _____ 202_ года

_____ *наименование организационной структуры, организации*

направляет для участия в Республиканском финале игры «Зарница»
победителя отборочного этапа

1.	Название отряда	
2.	Название пионерской дружины учреждение образования (полностью), ссылка на страничку в социальной сети или мессенджере (для оценки испытания военкоров)	
3.	Почтовый адрес (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес пионерской дружины учреждения образования	
5.	Ф.И.О. руководителя 1 (полностью)	
6.	Должность и место работы руководителя 1 (полностью)	
7.	Мобильный телефон руководителя 1	
8.	Ф.И.О. руководителя 2 (полностью)	
9.	Должность и место работы руководителя 2 (полностью)	
10.	Мобильный телефон руководителя 2	

**С условиями Республиканского финала игры «Зарница»
ознакомлены и согласны**

_____	_____	_____
<i>руководитель 1</i>	<i>подпись</i>	<i>расшифровка подписи</i>
_____	_____	_____
<i>руководитель 2</i>	<i>подпись</i>	<i>расшифровка подписи</i>
_____	_____	_____
<i>руководитель учреждения</i>	<i>подпись, печать</i>	<i>расшифровка подписи</i>

12. Сведения о юнармейцах

/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс	Специальность
.				
.				
.				
.				
.				
.				
.				
.				
.				
0.				

руководитель учреждения

подпись, печать

расшифровка подписи

Итоговый протокол _____ этапа Республиканской военно-патриотической игры «Зарница»

п / п	область, район, город	Название команды	Учреждение образования, ФИО руководителя	Места								
				Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы»		Состязание «К защите Отечества готов!»		Полоса препятствий	Лазерный бой	Сумма мест	Место	
												Стрелок
ИТОГО:												

« ____ » _____ 2025

Краткая информация
 об организации и проведении _____ этапа Республиканской
указать этап
 военно-патриотической игры «Зарница», в возрастной категории
 _____ лет.

« ____ » _____ 20 ____ г.

_____ место составления

На _____ территории

_____ район, город, область
 состоялся I- II -III (*указать конкретный этап*) этап игры «Зарница».
 В этапах приняло участие _____ (*указать количество команд*) команд.
 Всего в этапах приняло участие _____ (*указать количество*)
 участников, организаторов.

Победителем I этапа игры «Зарница» стала
 _____ (*указать наименование команды и*
учреждение образования), _____ *руководитель*
команды _____.

Победителем II этапа игры «Зарница» стала
 _____ (*указать наименование команды и*
учреждение образования), _____ *руководитель*
команды _____.

Победителем III этапа игры «Зарница» стала
 _____ (*указать наименование команды и*
учреждение образования), _____ *руководитель*
команды _____.

Начальник штаба _____ / _____ /
расшифровка подписи

М.П.

Правила пребывания на областном этапе республиканской спортивно-патриотической игры «Зарница-2025»

1. Общие положения

1.1 Все участники областного этапа республиканской спортивно-патриотической игры «Зарница-2024» и «Зарничка-2024» (далее – Игры) обязаны знать и соблюдать настоящие Правила пребывания (далее – Правила).

1.2 Перед началом проведения Игр каждый участник (совершеннолетний) обязан подписать документ о соблюдении настоящих Правил и о самостоятельном несении риска ответственности за свою жизнь и здоровье и здоровье детей.

1.3 Официальной датой заезда считается дата начала Игр.

2. Правила поведения во время проведения Игр

2.1. Участники (совершеннолетние и несовершеннолетние) Игр обязаны:

- быть взаимно вежливыми и дисциплинированными;
- присутствовать на обязательных мероприятиях, проводимых во время Игр (согласно программе Игр);
 - выполнять распоряжения организаторов, связанные с организацией проживания, дисциплиной и выполнением программы Игр;
 - соблюдать правила личной гигиены, следить за чистотой и порядком в месте проживания, осуществлять вынос мусора в специально отведенные места;
 - соблюдать меры безопасности при пользовании острыми предметами, специальным снаряжением;
 - справлять естественные потребности в специально отведенных для этого местах;
 - находиться в ночное время с 23.00 до 08.00 часов в отведенном для сна месте (казарме). В этот период запрещается передвигаться по территории проведения Игр без необходимости, громко разговаривать, петь, играть на гитаре, кричать, совершать иные действия, вызывающие шум.

2.2. Участники Игр имеют право:

- делать все, что не запрещено или не ограничено Правилами и действующим законодательством Республики Беларусь;
- принимать участие во всех мероприятиях, проводимых в рамках Игр;
- быть достойным представителем своей делегации.

2.3. Участникам Игр (совершеннолетним и несовершеннолетним) запрещается:

- приносить, хранить, употреблять и распространять наркотические вещества и любые алкогольные напитки (включая пиво);
- изменять местонахождение оборудования на мероприятиях,

проводимых на Играх, и мешать участию в них других лиц;

- курить на территории Игр;
- употреблять ненормативную лексику;
- нарушать нормы поведения в общественных местах;
- размещаться на территории без разрешения Организаторов;
- портить и уничтожать зеленые насаждения, природные и архитектурные памятники на территории Игр и прилегающей к ней территории и в общественных местах;
- покидать территорию Игр без сопровождения организаторов и ответственных лиц;
- провозить на территорию животных.

2.4. Гости Игр, имеющие согласованную с Организаторами программу пребывания, обязаны знать и соблюдать настоящие Правила. Гости Игр перемещаются по территории только в сопровождении лиц из числа Организаторов.

2.5. При отъезде с территории Игр участники обязаны навести порядок на месте своего проживания.

3. Меры безопасности и ответственность участников (совершеннолетних и несовершеннолетних)

3.1. Во время проведения учебных занятий и участия в мероприятиях Игр участники обязаны соблюдать меры безопасности и выполнять все распоряжения ответственных лиц и организаторов.

3.2. При передвижении по дорогам общего пользования участники Игр обязаны соблюдать правила дорожного движения.

3.3. Во время выходов на местность участники обязаны складировать мусор только в специально отведенных для этих целей местах.

3.4. В случае чрезвычайных происшествий участники Игр обязаны оказать помощь пострадавшему, сообщить об этом организаторам, транспортировать пострадавшего в результате чрезвычайного происшествия самостоятельно или с помощью других участников или спасателей в медицинское учреждение.

3.5. Участники, организаторы и гости Игр несут материальную ответственность за причиненный имуществу, оборудованию, инвентарю и снаряжению организатора Игр материальный ущерб или его потерю, а также за ущерб, нанесенный строениям и зеленым насаждениям.

3.6. Участники, гости и организаторы Игр, нарушившие настоящие Правила, исключаются из числа участников (команда дисквалифицируется).

3.7. Персональные данные исключенных участников и гостей вносятся в Базу данных нарушителей правил Игр и направляются в командирующие организации по месту жительства.

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____
являюсь родителем/законным представителем несовершеннолетнего в
возрасте _____ лет,

(фамилия, имя, отчество)

Дата рождения, идентификационный номер (при отсутствии – номер документа, удостоверяющего личность))

Принимающего(ей) участие в финале Республиканской военно-патриотической игры «Зарница» (далее – «Зарница»), проводимого Общественным объединением «Белорусская республиканская пионерская организация (далее – ОО «БРПО»)), в соответствии с со статьей 5 Закона Республики Беларусь от 7 мая 2021 г. № 99-З ”О защите персональных данных“ даю согласие на обработку персональных данных:

Цель: Сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных, а также на публикацию в социальных сетях и сайте ОО «БРПО» и СМИ Республики Беларусь.

Объем:

Видео-, фотоизображений с фамилией, именем, отчеством, наименованием учреждения образования, и работ моего ребенка, представленных в рамках «Зарницы».

Согласен	Не согласен

Информация об уполномоченных лицах:

(в случае, если обработка персональных данных осуществляется такими лицами)

Срок согласия с 01 июня 2025 года по 25 июля 2025 года.

(срок, на который предоставляется согласие)

Мне разъяснены права, связанные с обработкой персональных данных, механизм их реализации прав, а также последствия дачи мною согласия или отказа в даче такого согласия.

(дата)

(подпись)